Niveles y Escenarios

La estructura básica de los niveles simula la de los juegos de Pokémon, el mundo se divide diferentes rutas. En nuestro caso no incorporaremos ningún pueblo/ciudad. En principio el juego tendrá cuatro rutas las cuales dan hábitat a diferentes tipos de Pokémon, estas siendo:

Ruta 1: Bosque

-Tipos: Normal/Bicho/Planta

Ruta 2: Playa

-Tipos: Agua/Hielo/Eléctrico

Ruta 3: Montaña

-Tipos: Roca/Acero/Fantasma

Ruta 4: Volcán

-Tipos: Fuego/Dragon/Siniestro

Todas estas rutas pueden ser accedidas desde un área central que sirve de nexo entre los distintos niveles. Cada ruta tiene un nivel asignado siendo de la más fácil a la más difícil: Bosque –> Montaña –> Playa – >Volcán.